



## CABANES Matthieu

### Candidature pour un poste de Game Designer

#### FORMATIONS :

**Actuellement :** DUT Informatique à l'IUT de Sophia en alternance (2<sup>e</sup> année).  
Conception et programmation de multiples projets informatiques dont une borne de commande de fast-food, un site web, deux jeux en C et en Java...

**Janvier 2017 - Septembre 2018:** Poste de Technicien Informatique au siège de L'Association MONTJOYE (Nice) en alternance

*(Tuteur: Mr.PERRET, technicien informatique - 06.46.76.12.34)*

**Juin 2016 :** Baccalauréat Scientifique, spécialité ISN (mention Bien).

#### COMPETENCES :

##### LANGUES :

Anglais ★★★★★  
Espagnol ★★★★★

##### LOGICIELS :

Suite Office 365 ★★★★★  
RPG Maker XP ★★★★★  
Unity ★★★★★  
Eclipse ★★★★★

##### PROGRAMMATION :

Java ★★★★★  
JavaFX ★★★★★  
C ★★★★★  
C# ★★★★★  
HTML & CSS ★★★★★  
Ruby ★★★★★  
SQL ★★★★★  
JavaScript ★★★★★

#### LOISIRS :

- Concevoir des jeux-vidéos  
*(utilisation d'un carnet de poche pour transcrire des idées à tout moment)*
- Sport  
*(Course à pied, Tennis)*
- Voyager
- Spectacles de Magie
- Dessiner

#### PROJETS PERSONNELS :

Création et conception de divers jeux à l'aide de RPG Maker XP et Eclipse dont...



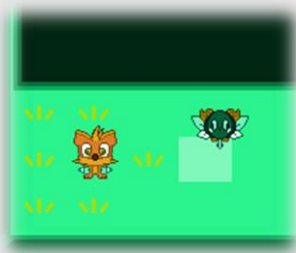
##### DaDiDou Star Conquest

*Jeu de stratégie (tour par tour)  
-personnages appartenant à Nintendo-*



##### Bigoudi Land

*Jeu d'aventure & plateforme 2D*



##### Djingo GO !

*Jeu d'aventure tactique*



##### Le Trésor du Dragon

*Jeu de rôle & de stratégie  
Inspiré du jeu de carte des  
Loups-Garous et du Monopoly*